9.2 다문화교실 기획안

목적

본 프로그램은 4차산업혁명 시대에 맞춰 AI를 활용하여 멘토 및 멘티 학생 간의 다문화에 대한 이해와 인식을 강화하고자 합니다. 또한, 이를 통해 멘토와 멘티 사이의 유대감을 증진시키며, 다른 멘티들 간에도 네트워킹이 형성될 수 있는 자리를 마련하고자 합니다.

활용기술 목록

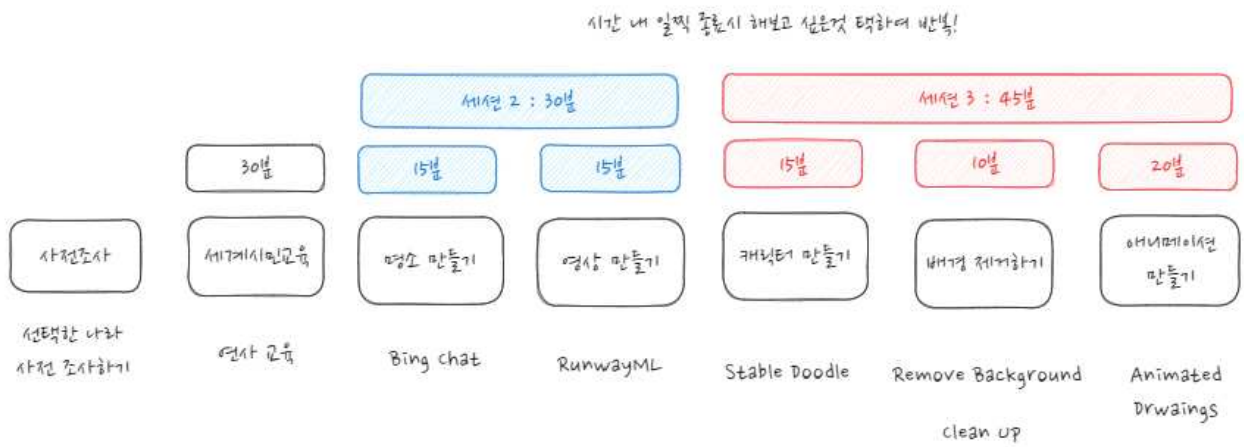
1. Bing Chat (대화형Ai, 이미지 생성 가능)
2. Runway ML (영상 생성 Ai)
3. ClipDrop - Stable Doodle (Sketch 이미지 생성 Ai)
4. ClipDrop - Remove Background (이미지 배경 제거)
5. Animated Drawings (애니메이션 생성 Ai)

사전 준비물

- 멘토 노트북
- 멘토의 서비스 가입 (원활한 진행을 위해 미리 가입을 진행해주세요.)
  - 필요한 서비스 가입 목록

    1. Bing.com (Microsoft 가입)
    2. Runway ML (Google 계정 연동)
    3. ClipDrop (Google 계정 연동)

강의 계획도



A. 사전조사

소요시간 : 15분 ~ 30분 , 해오지 않아도 참여에 크게 지장 없음.

- 자신이 알아보고 싶은 나라를 정하여 멘토와 함께 공부하여 옵니다. 그 나라의 장소, 사람들의 문화를 간단히 조사하여 옵니다.
- 나라를 선정하고, 그 나라의 명소를 3개정도 선정합니다.
- 그 나라 사람들이 가진 문화 (의복, 종교, 관습 등)을 조사하여 옵니다.
- 나라를 대표하는 동물 (캐릭터)를 조사합니다.

B. 세계 시민 교육

소요시간 : 30분

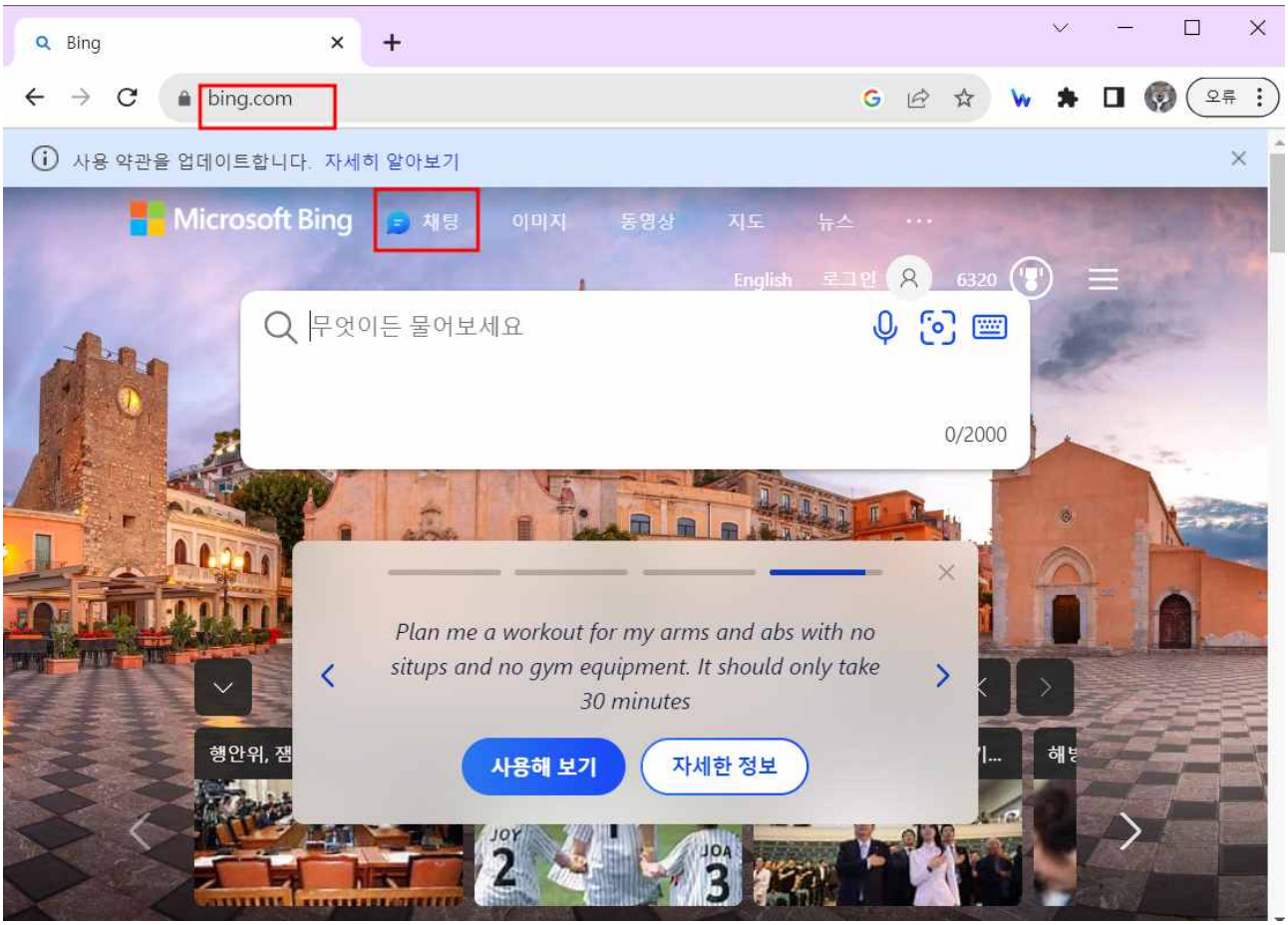
- 30분간 연사님의 세계 시민 교육 강의를 듣습니다.
- 세계 시민으로서 다문화의 중요성을 이해합니다.

C. 관광 명소 이미지 만들기

소요 예상 시간 : 15분

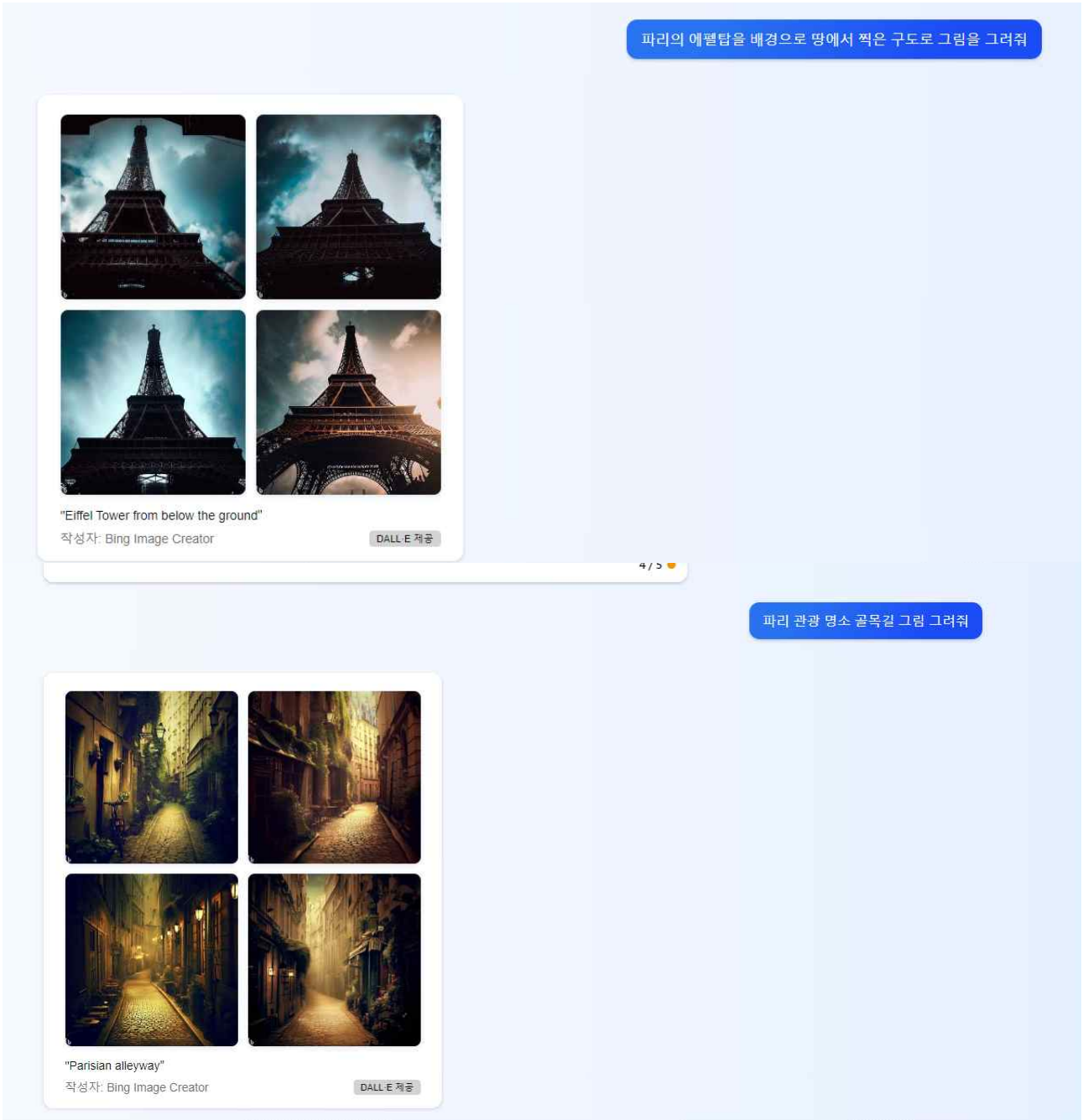
- 관광 명소 이미지 만들기
- 내가 가고 싶은 관광 명소 이미지를 만들어 봅니다. Bing image Creator를 사용합니다.

1. Bing Chat에 접속합니다. (Bing.com 접속 후 → 빨간박스의 채팅 클릭)



(Bing에 로그인을 해야 이용하실 수 있습니다.)

2. 이미지를 그려달라고 입력합니다. 반드시 “그려줘”라고 요청합니다.

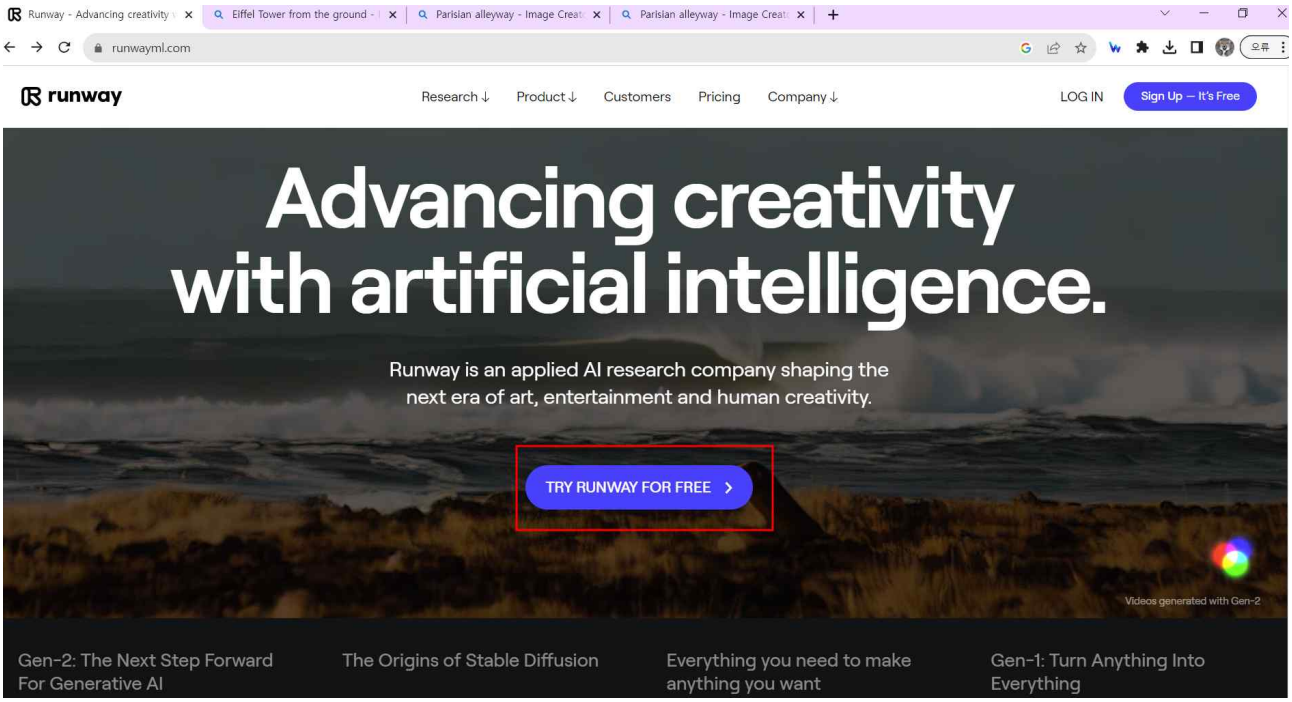


원하는 이미지가 나오면 저장합니다.

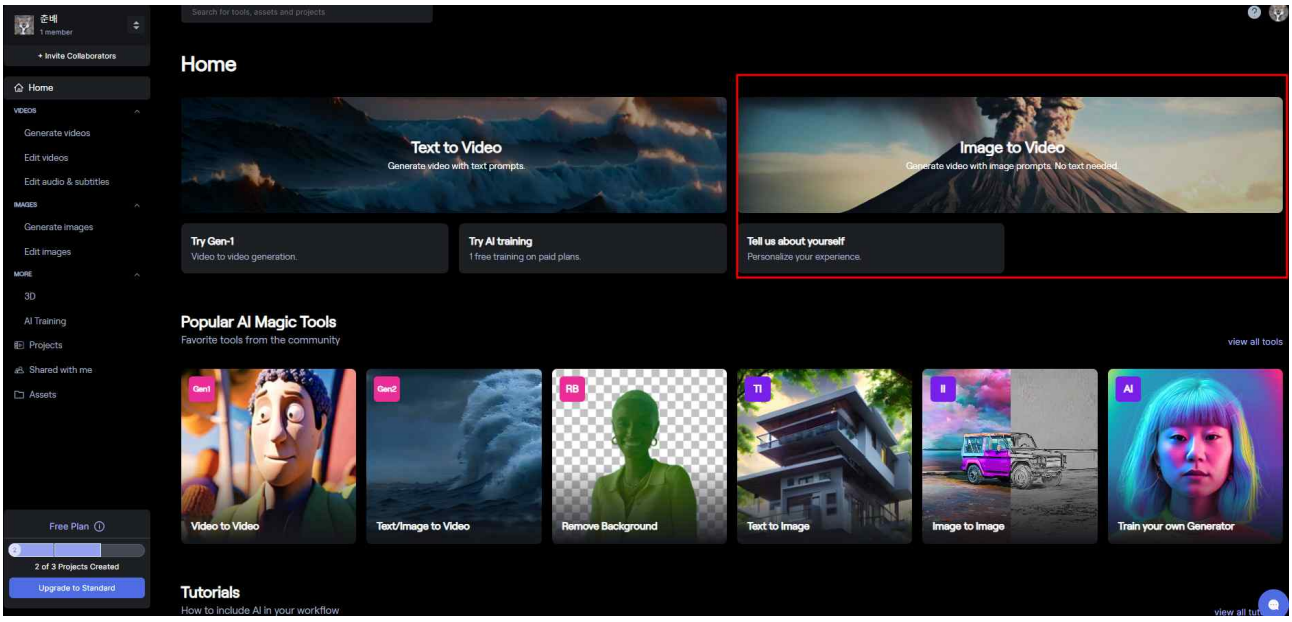
D. 이미지로 영상 만들기

소요 예상 시간 : 15분

1. RunwayML.com 에 접속합니다.

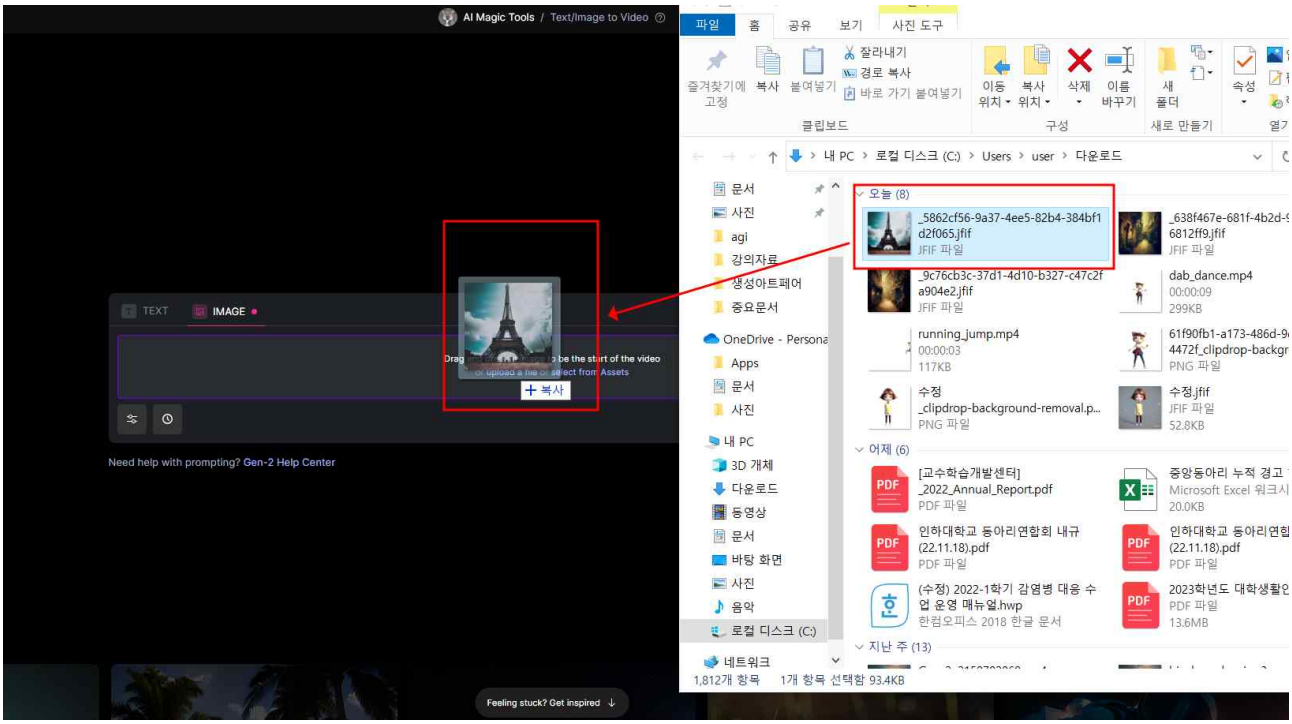


2. 로그인 후

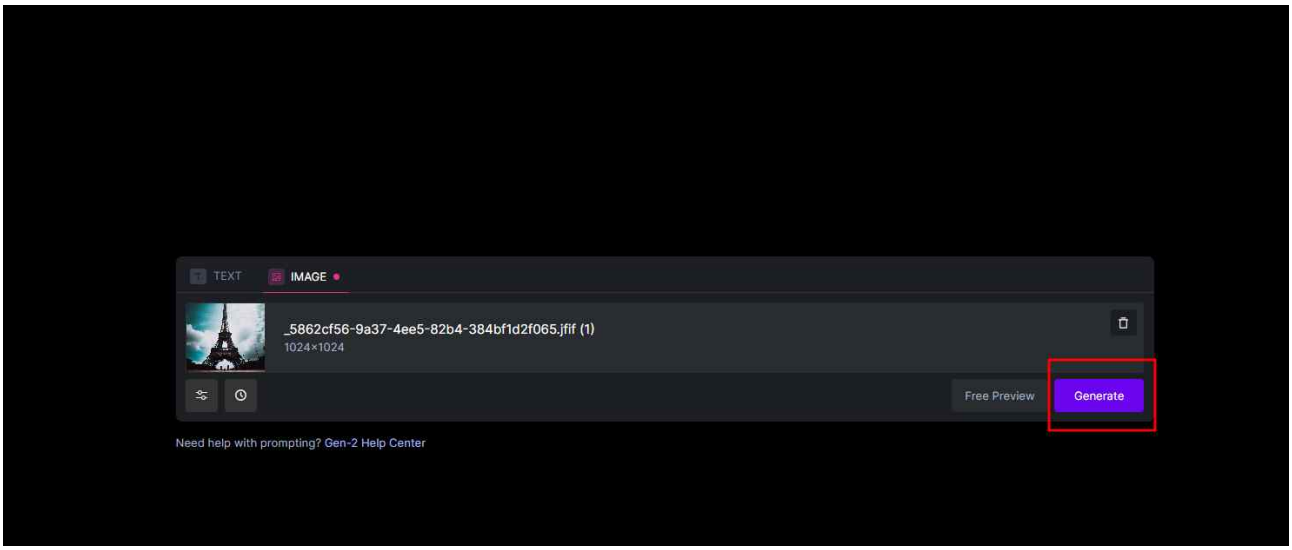


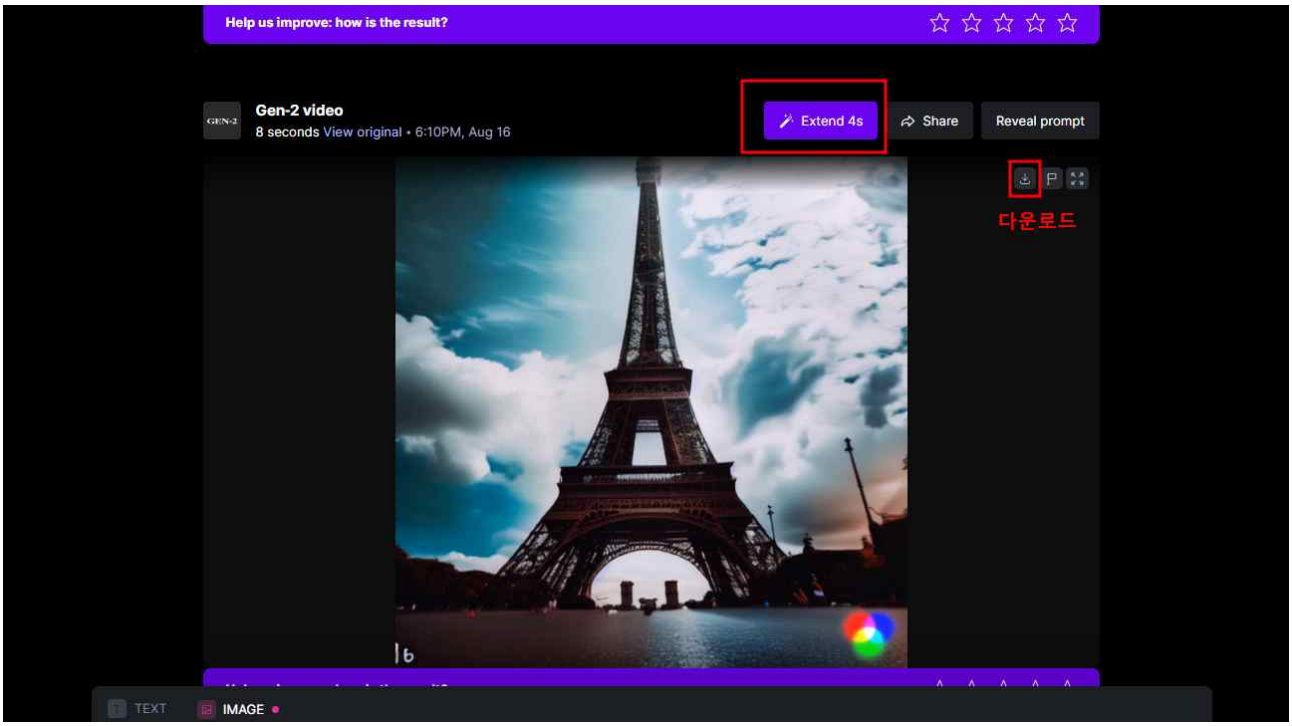
3. Image to Video를 클릭합니다.

4. 파일을 Drag & Drop 합니다.



5. Generate 해줍니다.



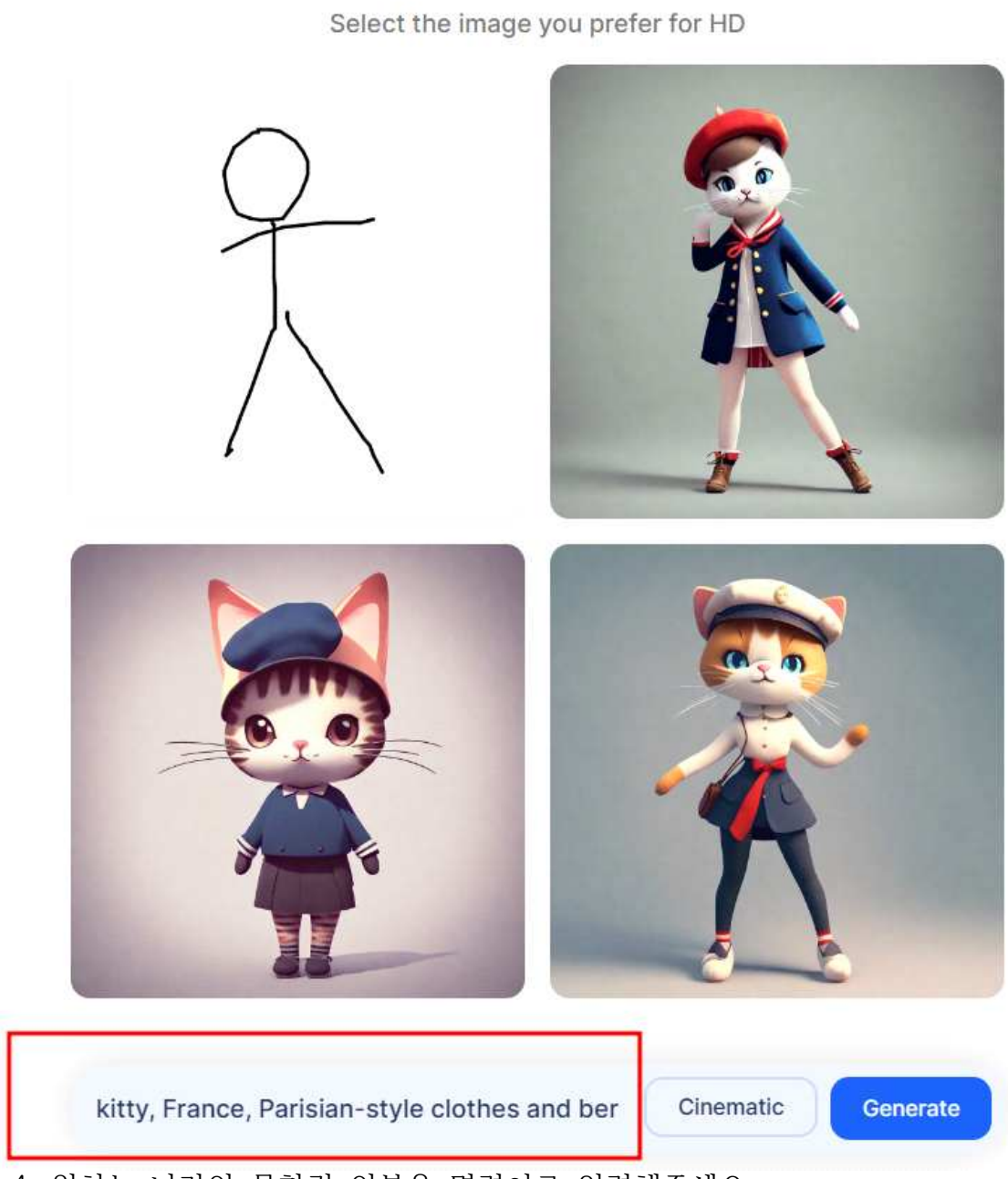


결과가 맘에 든다면 4초 확장도 가능합니다.

E. 낙서로 캐릭터 만들기

소요시간 : 15분

1. 大자 모양의 낙서를 만듭니다. (졸라맨만 그려도 됩니다.)
2. 명령어를 사용하여 낙서를 이쁜 캐릭터로 만듭니다. 반드시 영어를 사용합니다.
   - 동물을 사용하도록 필히 권장합니다. 사람을 만들시 혐오감을 불러일으키는 그림이 나올 가능성이 커집니다.
   자세히 보면 그림에 문제가 있을 수 있으니, 저학년 친구들 지도할 시 유의해주세요.
   (Ex. 손가락이 6개 등)
3. 명령어를 복사하여 뒤에 붙입니다.
   Cute, animal, Animation Character, Full body,"T-Pose“



4. 원하는 나라의 문화권 의복을 명령어로 입력해주세요.
(Ex. Parisian style clothes and beret)
5. 원하는 동물을 명령어로 입력해주세요. (ex. kitti , dog, panda)
6. Generate를 한 후에 원하는 그림을 골라주세요.
7. 다음 작업을 위해 반드시 팔다리가 떨어져 있어야 합니다.



실패사례 - 팔다리가 붙어있음. (향후 Animated drawings 작업시 문제 발생)

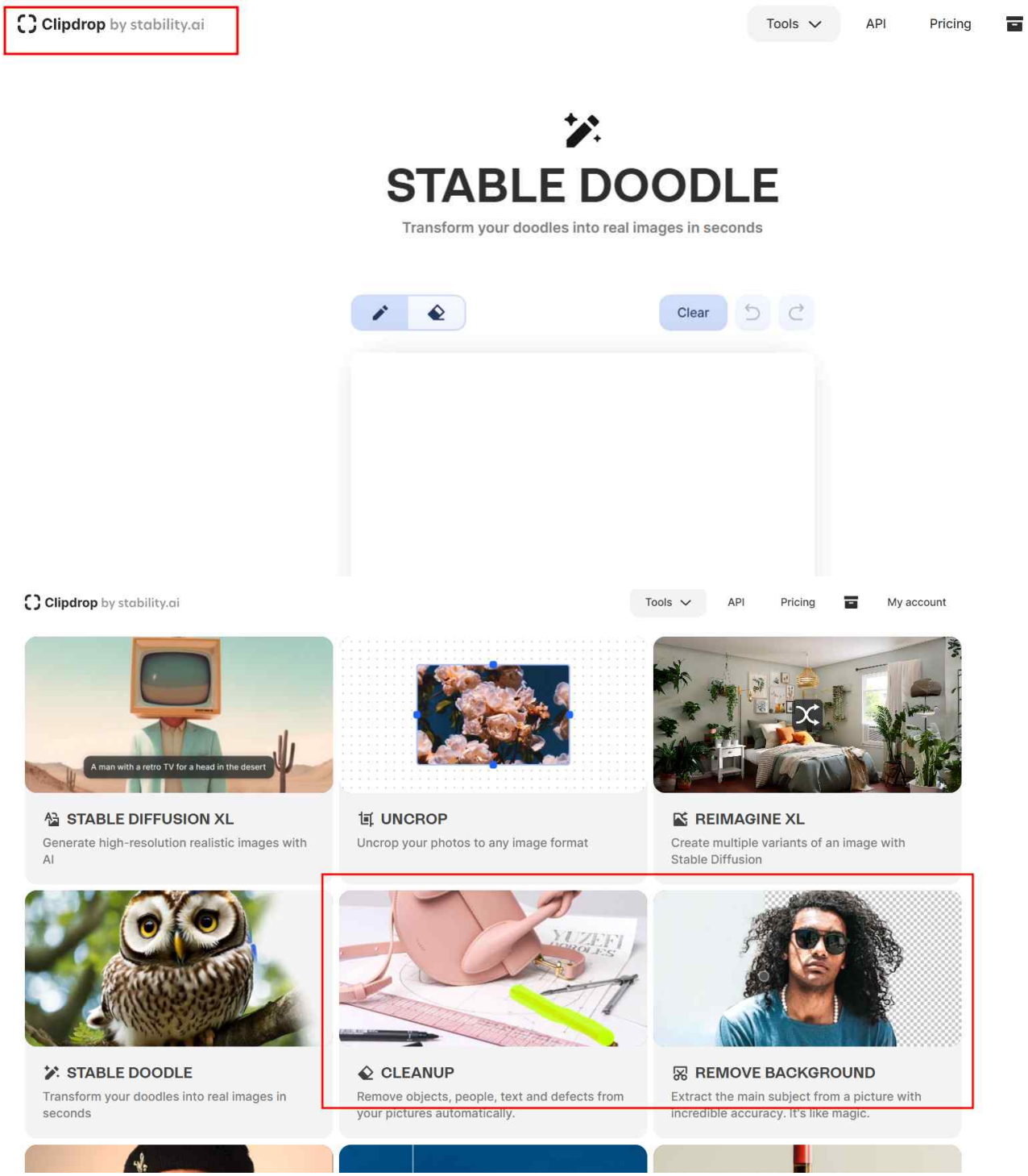


실패사례 - 자세히 보면 손이 부자연스러움. (손바닥이 아니라 손등)

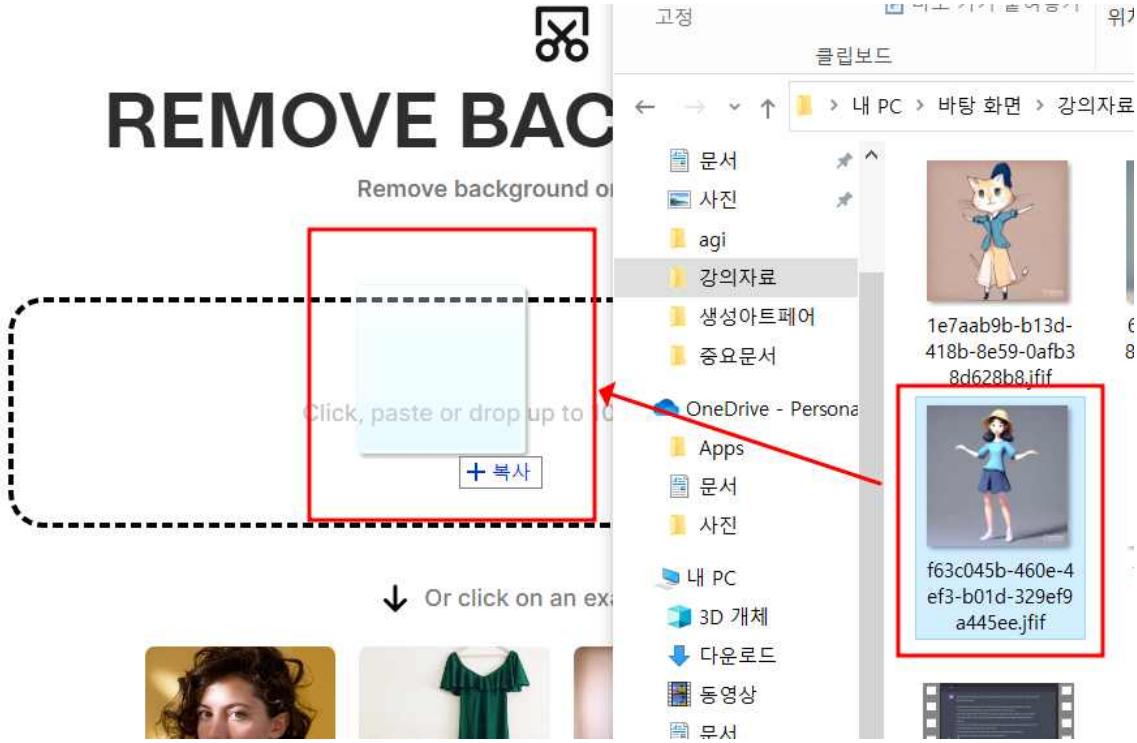
F. 캐릭터 배경 제거하기

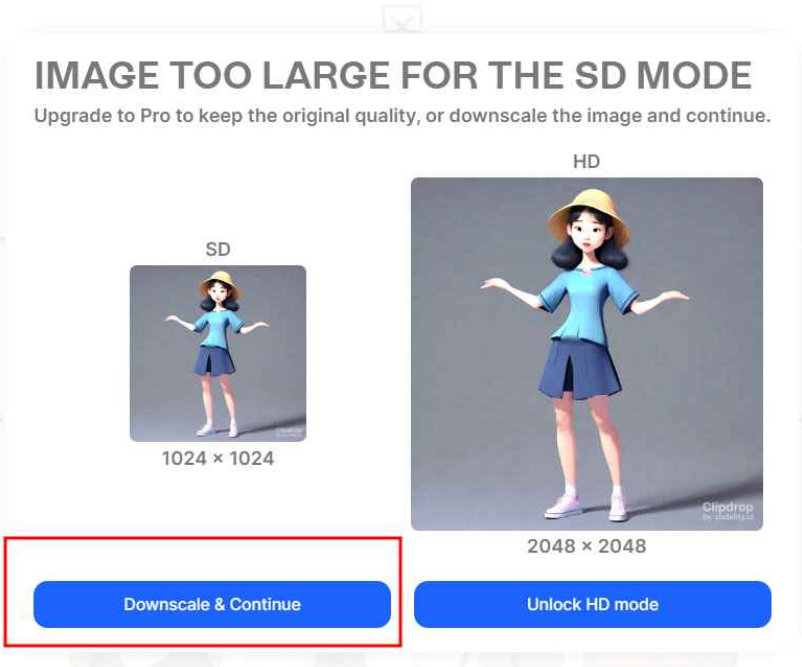
소요시간 : 10분

1. 우측 상단의 Clipdrop을 클릭하여 홈으로 돌아갑니다.



2. Remove Background나 Clenup을 사용합니다.
Remove Background는 배경을 제거하고
CleanUp은 그림에서 원하는 부분을 자연스럽게 제거할 수 있습니다.





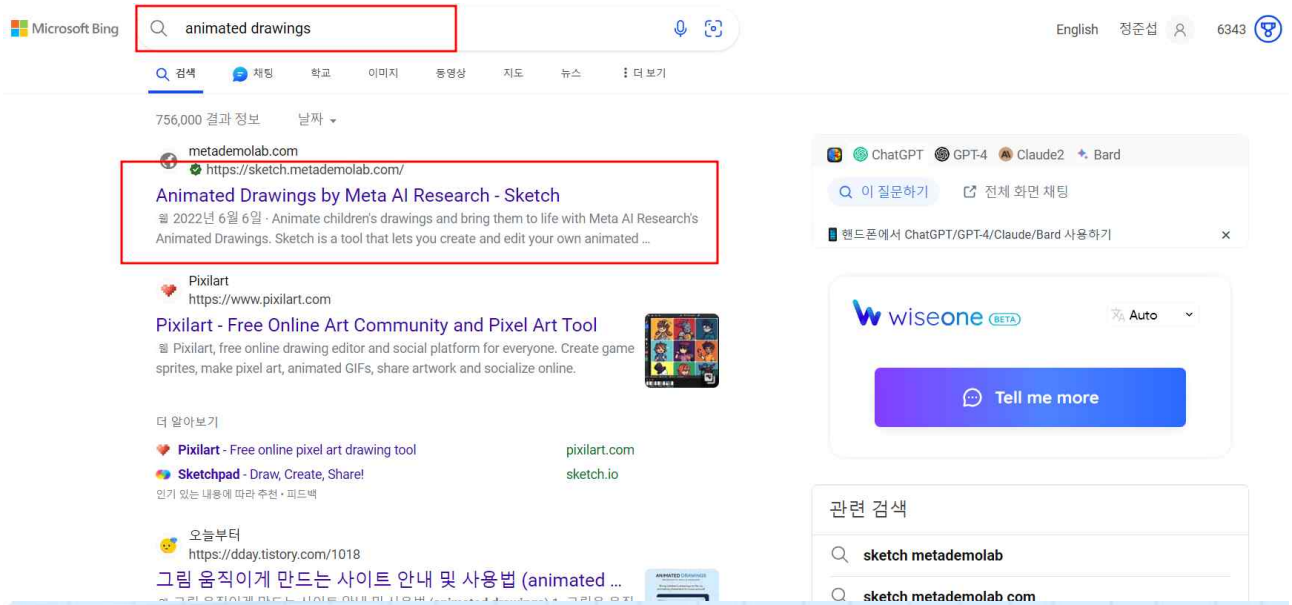


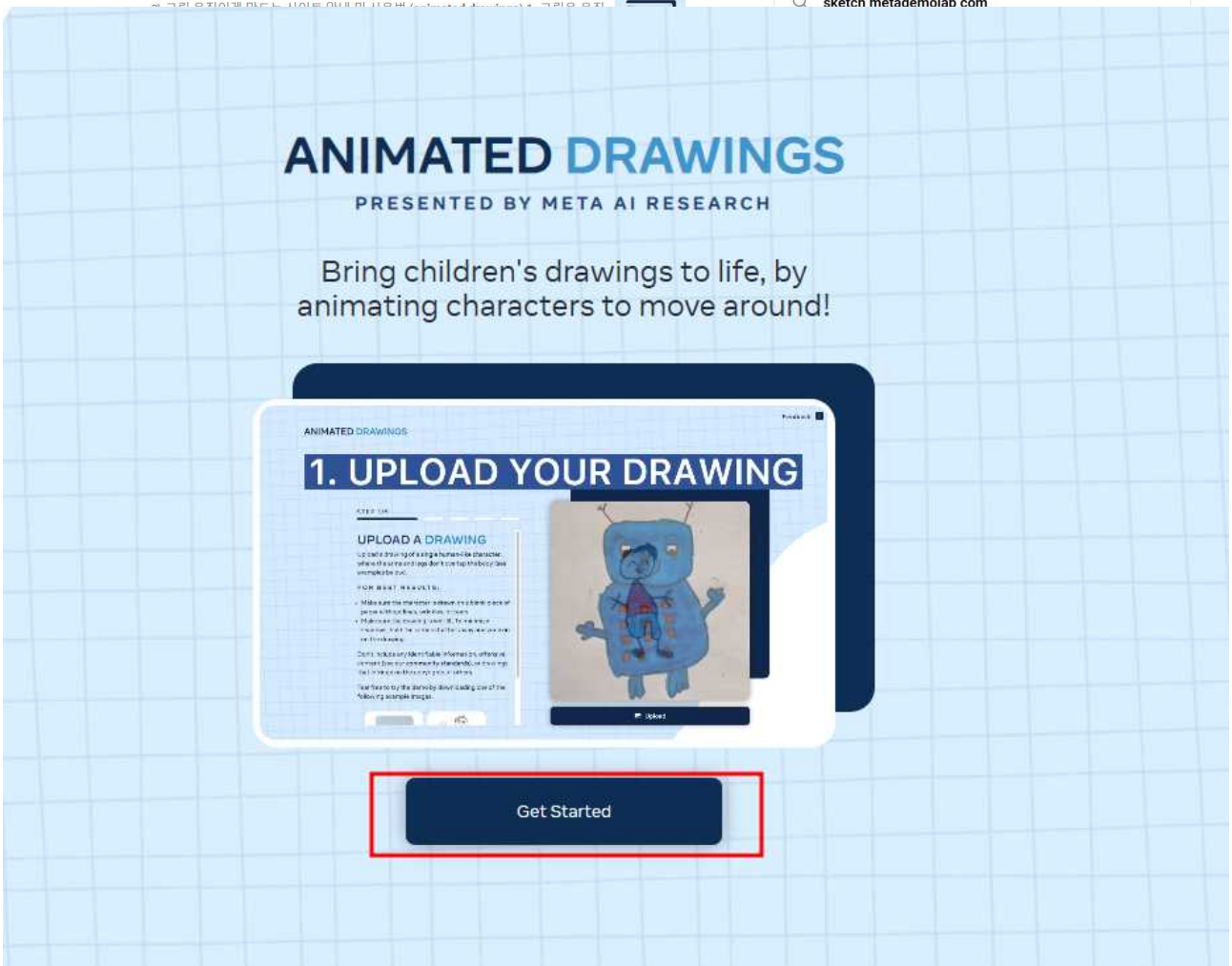
다운로드 하여 PNG 파일을 저장합니다.

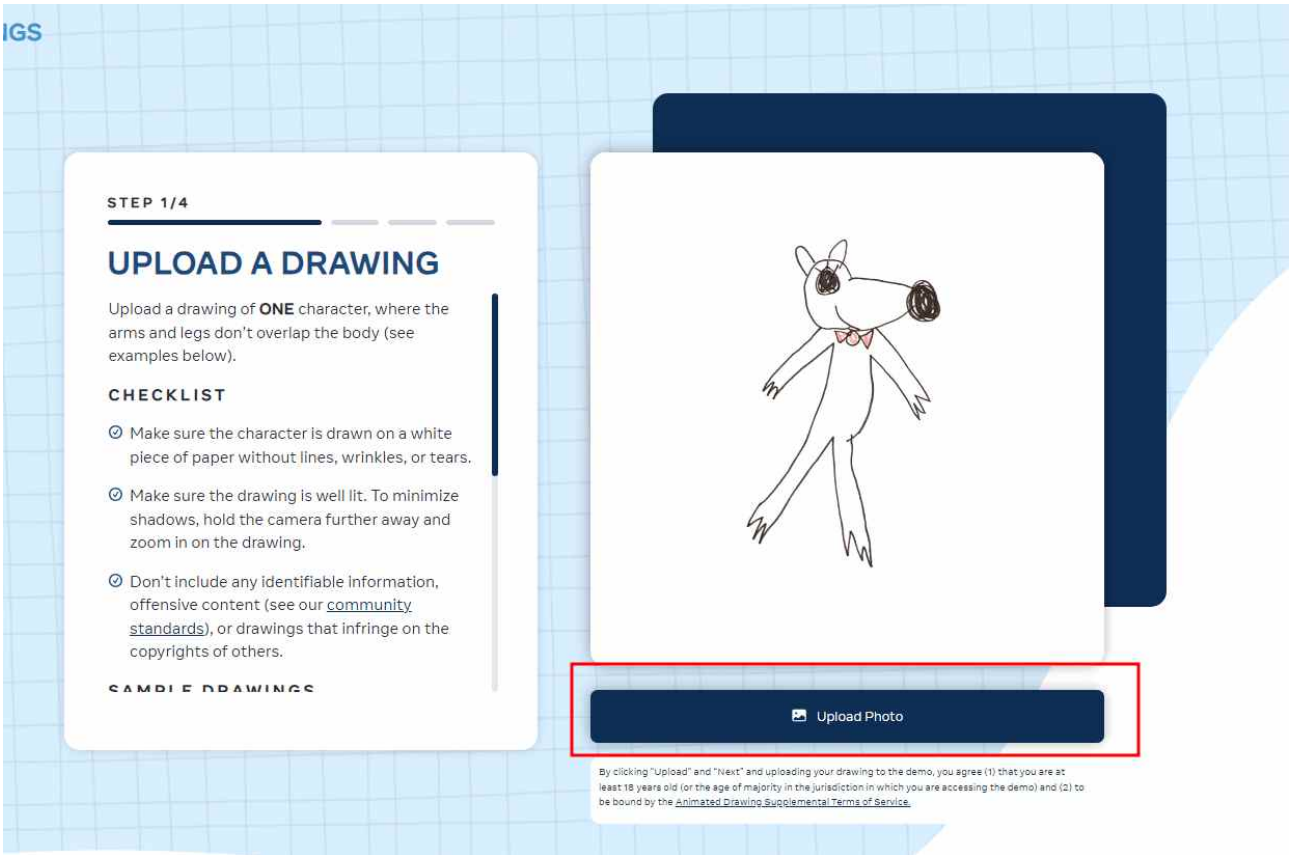
G. 캐릭터 움직이기

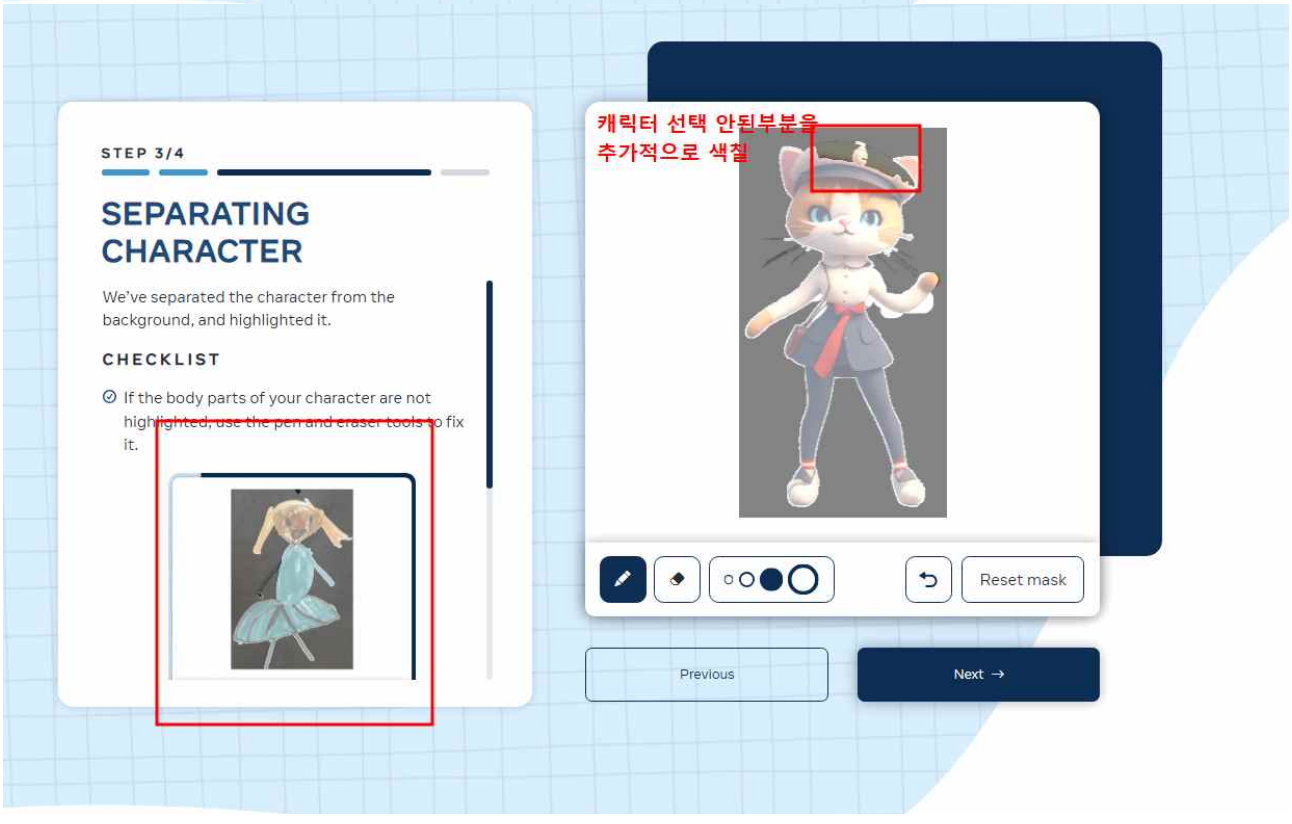
- 소요시간 20분

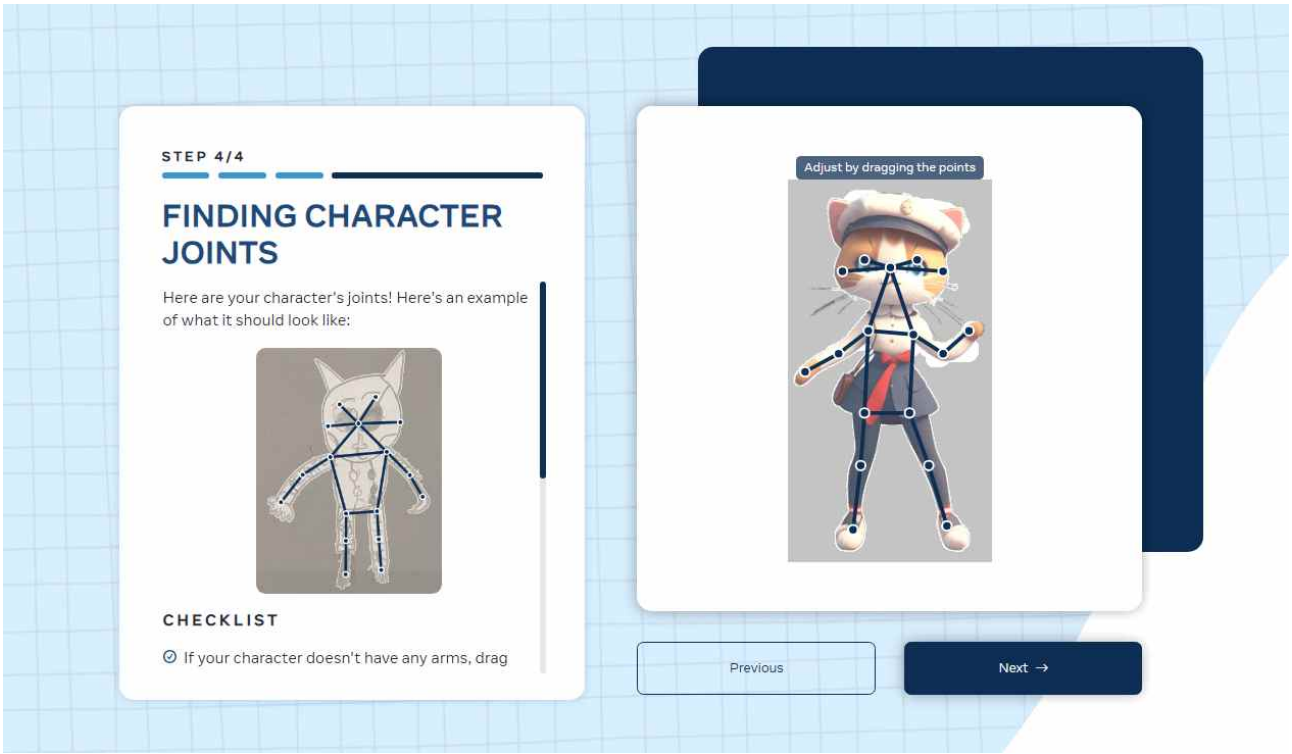
Animated Drawings를 사용하여 캐릭터를 애니메이션으로 제작합니다.
카카오톡으로 쉽게 보내어 자랑할 수 있습니다.

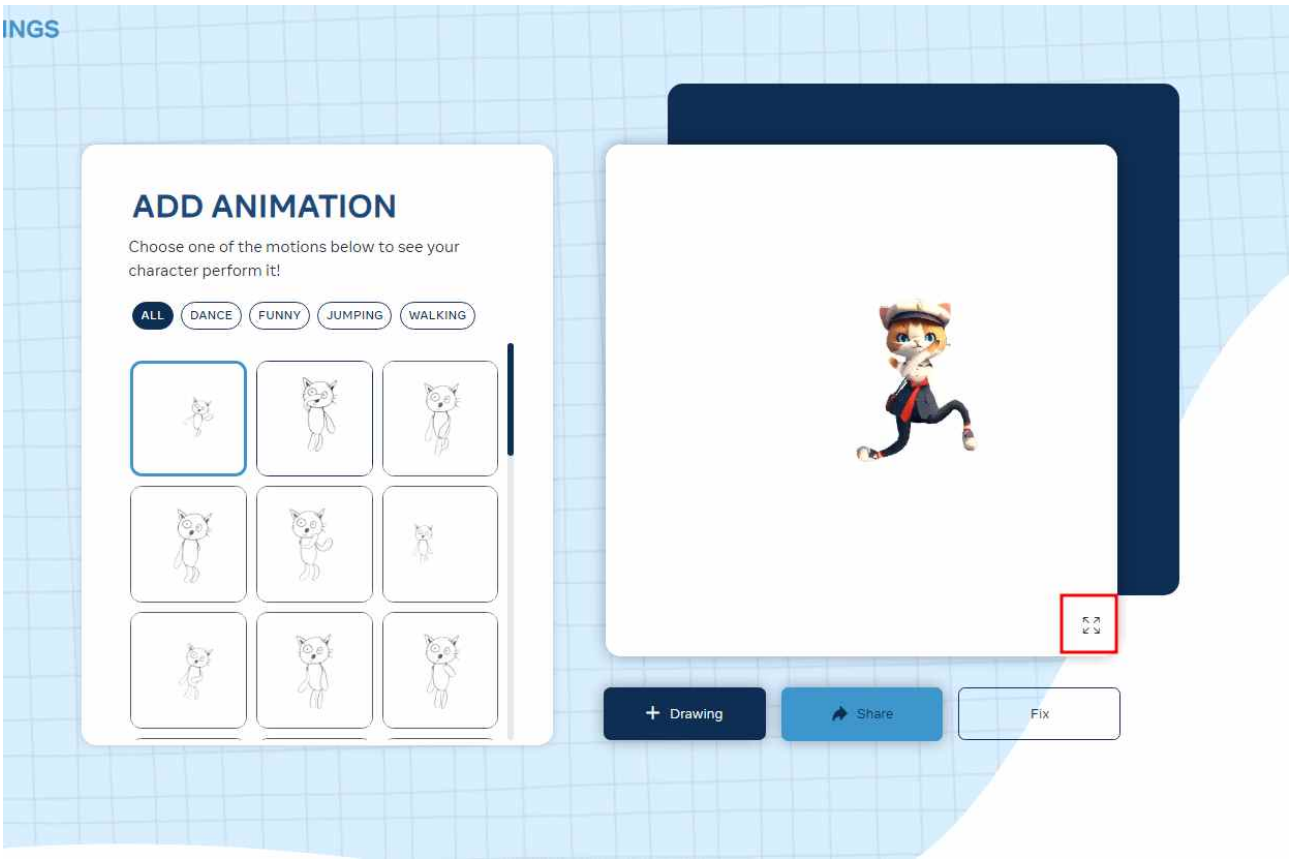

Microsoft Bing
animated drawings
English
정준섭
6343
검색
채팅
학교
이미지
동영상
지도
뉴스
더 보기
756,000 결과 정보
날짜
metademolab.com
https://sketch.metademolab.com/
Animated Drawings by Meta AI Research - Sketch
웹 2022년 6월 6일 · Animate children's drawings and bring them to life with Meta AI Research's Animated Drawings. Sketch is a tool that lets you create and edit your own animated ...
Pixilart
https://www.pixilart.com
Pixilart - Free Online Art Community and Pixel Art Tool
웹 Pixilart, free online drawing editor and social platform for everyone. Create game sprites, make pixel art, animated GIFs, share artwork and socialize online.
더 알아보기
Pixilart - Free online pixel art drawing tool
pixilart.com
Sketchpad - Draw, Create, Share!
sketch.io
인기 있는 내용에 따라 추천 • 피드백
오늘부터
https://dday.tistory.com/1018
그림 움직이게 만드는 사이트 안내 및 사용법 (animated ...
ChatGPT
GPT-4
Claude2
Bard
이 질문하기
전체 화면 채팅
핸드폰에서 ChatGPT/GPT-4/Claude/Bard 사용하기
wiseone
BETA
Auto
Tell me more
관련 검색
sketch metademolab
sketch metademolab com

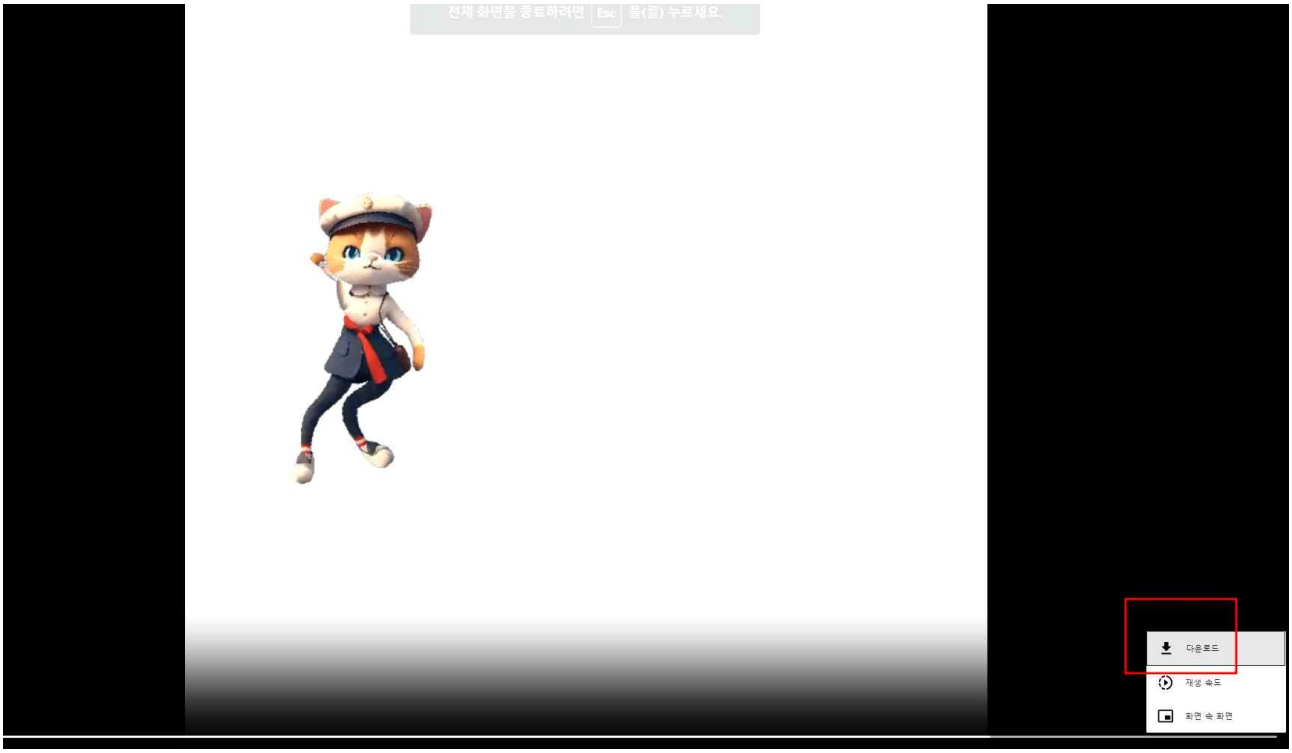

ANIMATED DRAWINGS
PRESENTED BY META AI RESEARCH
Bring children's drawings to life, by animating characters to move around!
ANIMATED DRAWINGS
1. UPLOAD YOUR DRAWING
UPLOAD A DRAWING
Get Started


IGS
STEP 1/4
UPLOAD A DRAWING
Upload a drawing of ONE character, where the arms and legs don't overlap the body (see examples below).
CHECKLIST
Make sure the character is drawn on a white piece of paper without lines, wrinkles, or tears.
Make sure the drawing is well lit. To minimize shadows, hold the camera further away and zoom in on the drawing.
Don't include any identifiable information, offensive content (see our community standards), or drawings that infringe on the copyrights of others.
Upload Photo
By clicking "Upload" and "Next" and uploading your drawing to the demo, you agree (1) that you are at least 18 years old (or the age of majority in the jurisdiction in which you are accessing the demo) and (2) to be bound by the Animated Drawing Supplemental Terms of Service.


STEP 3/4
SEPARATING CHARACTER
We've separated the character from the background, and highlighted it.
CHECKLIST
If the body parts of your character are not highlighted, use the pen and eraser tools to fix it.
캐릭터 선택 안된부분을
추가적으로 색칠
Reset mask
Previous
Next →


STEP 4/4
FINDING CHARACTER JOINTS
Here are your character's joints! Here's an example of what it should look like:
CHECKLIST
If your character doesn't have any arms, drag
Adjust by dragging the points
Previous
Next →


INGS
ADD ANIMATION
Choose one of the motions below to see your character perform it!
ALL
DANCE
FUNNY
JUMPING
WALKING
+ Drawing
Share
Fix


전체 화면을 종료하려면 Esc 을(를) 누르세요.
다운로드
재생 속도
화면 속 화면